要完成21點這個項目，我們會分成三個部份來完成。

# 1.隨機產生亂數:我們會使用Linear Feedback Shift register(LFSR)以及比較器，依照其線性運算去模擬偽亂數產生，亂數至少要6BIT，是用在發牌給參賽者的時候。而產生亂數的方法是基於比較器的比較出來的結果。

## 2.比大小:我們將會使用4位元比較器來實做，相較於傳統的比較器，我們選擇使用可擴充的比較器來使用。在比牌數以及最後的分數時會需要用到。

### 3.加減: 運用全加器以及全減器來達成這個目的，為了來 加/扣 參賽者的分數及籌碼

## 